/\*\*

 \* Definition for a binary tree node.

 \* struct TreeNode {

 \*     int val;

 \*     struct TreeNode \*left;

 \*     struct TreeNode \*right;

 \* };

 \*/

int countMax=0;

void findMax(struct TreeNode\* root,int count){

    if( root != NULL ){

        count++;

        //printf("val=%d count=%d countMax=%d\n",root->val,count,countMax);

        if(countMax < count){

            countMax=count;

        }

    }else{

        return;

    }

    if(  root->left != NULL ){

        findMax(root->left,count);

    }

    if(  root->right != NULL ){

        findMax(root->right,count);

    }

    return;

}

int maxDepth(struct TreeNode\* root){

    int count=0;

    countMax=0;

    if(root ==NULL){

        return 0;

    }

    findMax(root,count);

    return countMax;

}